



Reli.kreativ

Reli.kreativ – kreative Ideen zur Auseinandersetzung mit Glaubens Themen

In unserer Kategorie „Reli.kreativ“ findest du Anregungen, wie du dich kreativ mit Glaubens Themen auseinandersetzen kannst. Zu jedem Thema gibt es eine Mal- oder Bastelanleitung, ein Bewegungsspiel, eine musikalische Idee oder andere Elemente zum Tun und Erleben. Viel Spaß!

Altes und Neues

Ein Jahr geht zu Ende. War es ein gutes Jahr? Auf der Welt gibt es manchmal viel Schlimmes: Krieg, Terroranschläge, Menschen ohne Heimat, Not und Armut, Krankheiten.

Am Ende eines Jahres haben wir Zeit, auf das Vergangene zurückzublicken. Neben allem, was sich an Unschönem in unsere Erinnerung drängt – es gab sicherlich auch Momente, in denen du glücklich und zufrieden warst.

Wir laden dich ein, auf das Jahr zurückzuschauen und einen Blick in die Zukunft zu wagen. Was wünschst du dir für das neue Jahr, das ganz leer vor dir liegt wie ein Blatt unbeschriebenes Papier?

Lied „Manchmal brauchst du einen Engel“ (Siegfried Fietz) mit Tanz

Tanzanleitung:

Stellt euch im Kreis auf, ihr könnt euch an den Händen halten.

Das Lied beginnt mit dem Refrain:

4 Schritte in Tanzrichtung

Hände loslassen, 4 Schritte um sich selbst drehen

Hände wieder einander reichen, 4 Schritte in Tanzrichtung

Hände loslassen, 4 Schritte um sich selbst drehen

Zwischentext:

4 Schritte in die Mitte hinein

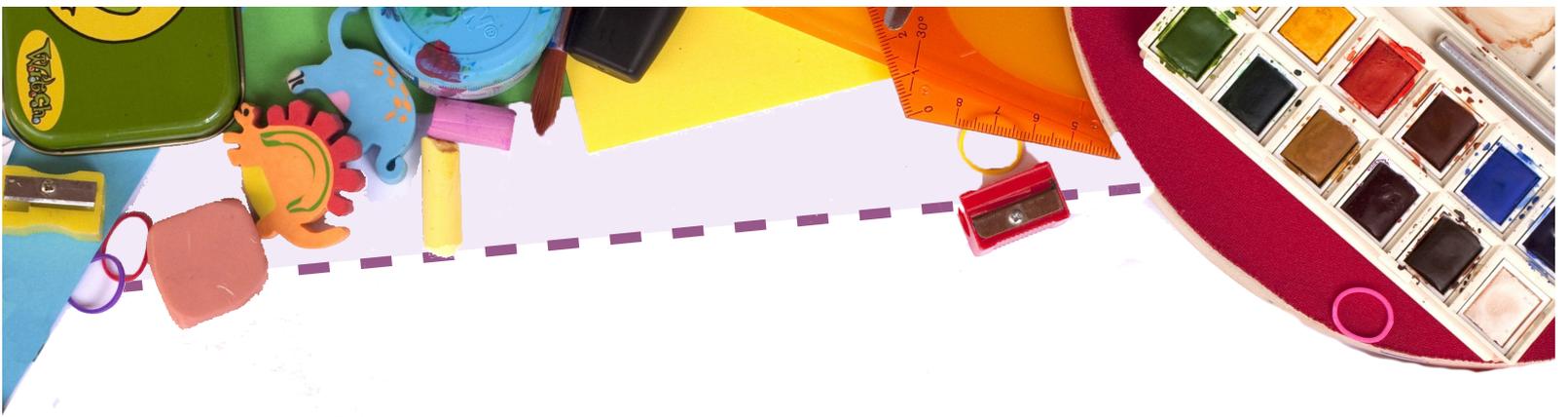
2x nach rechts und links wiegen

4 Schritte rückwärts

2x wiegen

Und das Ganze noch einmal! (Vor dem letzten Refrain länger wiegen, erst bis die Strophe angesungen wird, mit den Schritten beginnen.)

Eine Aufnahme des Liedes findet ihr unter: <https://www.youtube.com/watch?v=GTcidkFyFrs> (Lied beginnt bei 1:15)



Sorgenglas und Freudenglas

Nimm ein leeres Glas (Marmelade-, Honig- oder Kaffeeglas) und beklebe es mit vielen bunten Dingen, die dich fröhlich machen. Stelle das Glas gut sichtbar in deiner Wohnung auf, an einem Ort, an dem du immer wieder vorbeikommst. Lege dazu kleine Zettel und einen Stift bereit.

Wirf jedes Mal, wenn du gerade traurig oder bekümmert bist, einen kleinen Zettel, auf den du etwas geschrieben oder gezeichnet hast, hinein!

So sind die Sorgen vorerst abgelegt. Wenn du möchtest, kannst du den Zettel nach einiger Zeit wieder herausnehmen, darüber sprechen oder ihn wegwerfen, wenn sich die Sorge schon gelöst hat!

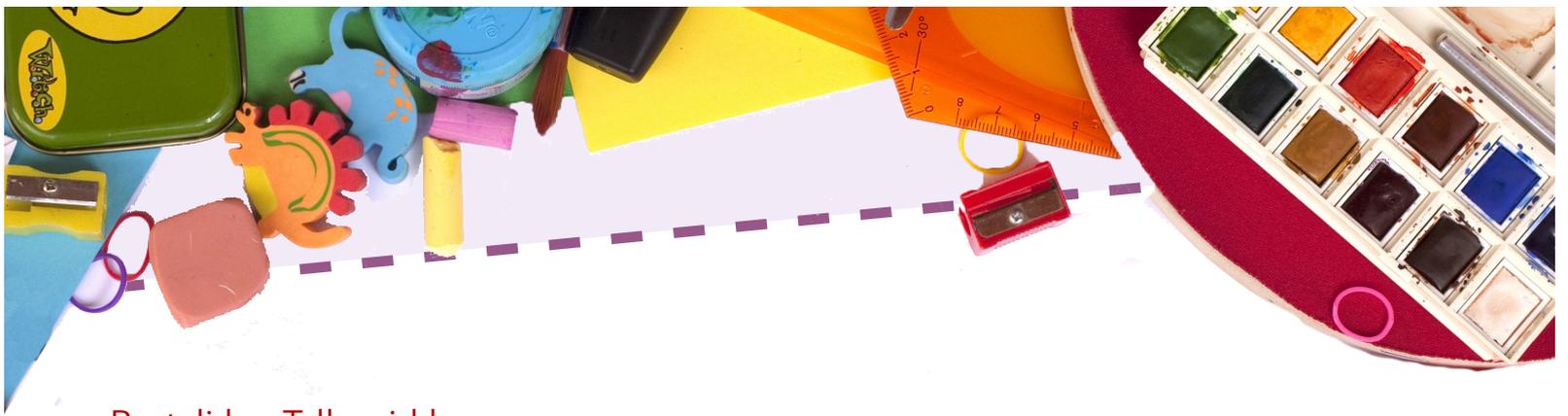


Du kannst auch ein reines Freudenglas gestalten und jedes Mal, wenn dir etwas Freude bereitet, einen Zettel oder eine andere Kleinigkeit in das Glas hineingeben!

Was gab es im Laufe des Tages für schöne Augenblicke? – Vielleicht erfreute dich der Anblick eines schönen Sonnenuntergangs am Himmel, ein freundliches Wort der Nachbarin, das Spüren von Schneeflocken im Gesicht...

Am Ende des Jahres findest du hoffentlich ganz viele schöne gesammelte Momente und kannst dich dankbar und froh daran erinnern, wenn sich wieder einmal viel Negatives in den Blick drängt.





Bastelidee: Tellerwirbler (Krachmacher für Silvester)

Das alte Jahr wird immer mit viel Krach und Lärm verabschiedet – Feuerwerke sind zwar schön anzusehen, aber nicht besonders gut für die Umwelt, und vielen Menschen und Tieren einfach zu laut. Wir haben eine alternative Idee für einen Krachmacher zu Silvester, den du dir leicht selbst basteln kannst:

Du brauchst dafür: 2 Pappteller, 2 Stück Schnur (etwa 15 cm lang), 2 etwas größere (Holz-)Perlen, einen Holzstab oder Zweig, Kleber

Fädle die Schnur durch das Loch der Perle und verknote sie. Bohre in jeden Teller unweit vom Rand ein kleines Loch. Achte darauf, dass die Löcher einander überdecken, wenn du die Teller aufeinander legst. Klebe die beiden Teller nun mit den Innenseiten zueinander zusammen, dazwischen steckst du den Holzstab als Griff und klebst ihn ebenso fest. Fädle nun jeweils eine Schnur durch die Löcher an den Seiten, sodass die Perle am Ende des Fadens nach unten hängt. Fixiere die Schnur mit einem Knoten. Du kannst die Teller noch bunt bemalen und verzieren.

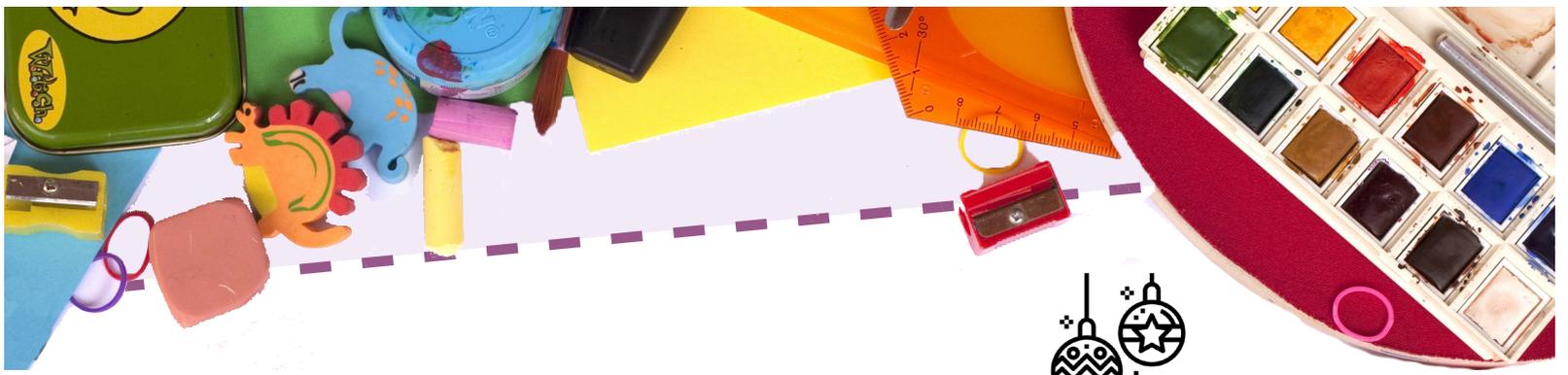
Durch Drehen des Stockes schlagen die Perlen nun auf die Teller und machen ein lautes Geräusch.

Idee nach: <http://familien-feiern-feste.net/141.html>

Feiertags-Workout-Bingo

Damit du neben all der Weihnachtsschlemmerei auch fit ins neue Jahr startest, haben wir einen Vorschlag für eine Fitnessseinheit mit Spaß – ganz einfach nach dem Spiel „Bingo“ (das man natürlich auch so spielen kann).





Anleitung:

Die Druckvorlage findest du auf den letzten Seiten. Schneide die Symbolkärtchen (findest du gleich nach der Überschrift) aus. Die anderen Blätter sind die Spielpläne für 5 Mitspieler*innen. Du kannst sie bunt bemalen und auf festes Papier kleben oder folieren, damit sie länger halten. Zum Spielen brauchst du noch Gegenstände, die du auf die Felder legen kannst. Dazu eignen sich Spielsteine, Glasnuggets, Knöpfe, Münzen oder Ähnliches. Nun wird immer eine Symbolkarte aufgedeckt. Dieses Bild suchst du auf deinem Spielplan. Wenn du es gefunden hast, legst du einen Gegenstand auf das Bild. Gewonnen hat der*diejenige, der*die als Erste*r drei Bilder waagrecht oder senkrecht mit einem Gegenstand abgedeckt hat.

Aufgaben für das Workout: Wird ein Symbolkärtchen aufgedeckt, müssen alle die entsprechende Übung ausführen. Vielleicht fallen euch noch weitere Aufgaben ein! Viel Spaß!



Impressum:

Reli.kreativ – Junge Kirche ED Wien 2020, Zusammengestellt von Christine Loibl-Zonsits, unter Mitarbeit von: Beatrice Schmidt-Wetscherek, Clara Schumann, Daniela Ernhofner und Monika Wieland, Grafik: Claudia Dießner



10x Hampelmann



15x Kniebeugen



5x Liegestütz



15 Sekunden Unterarmstütz



30 Sekunden schnell am Platz laufen



20x Hampelmann



15 Sprünge in die Höhe

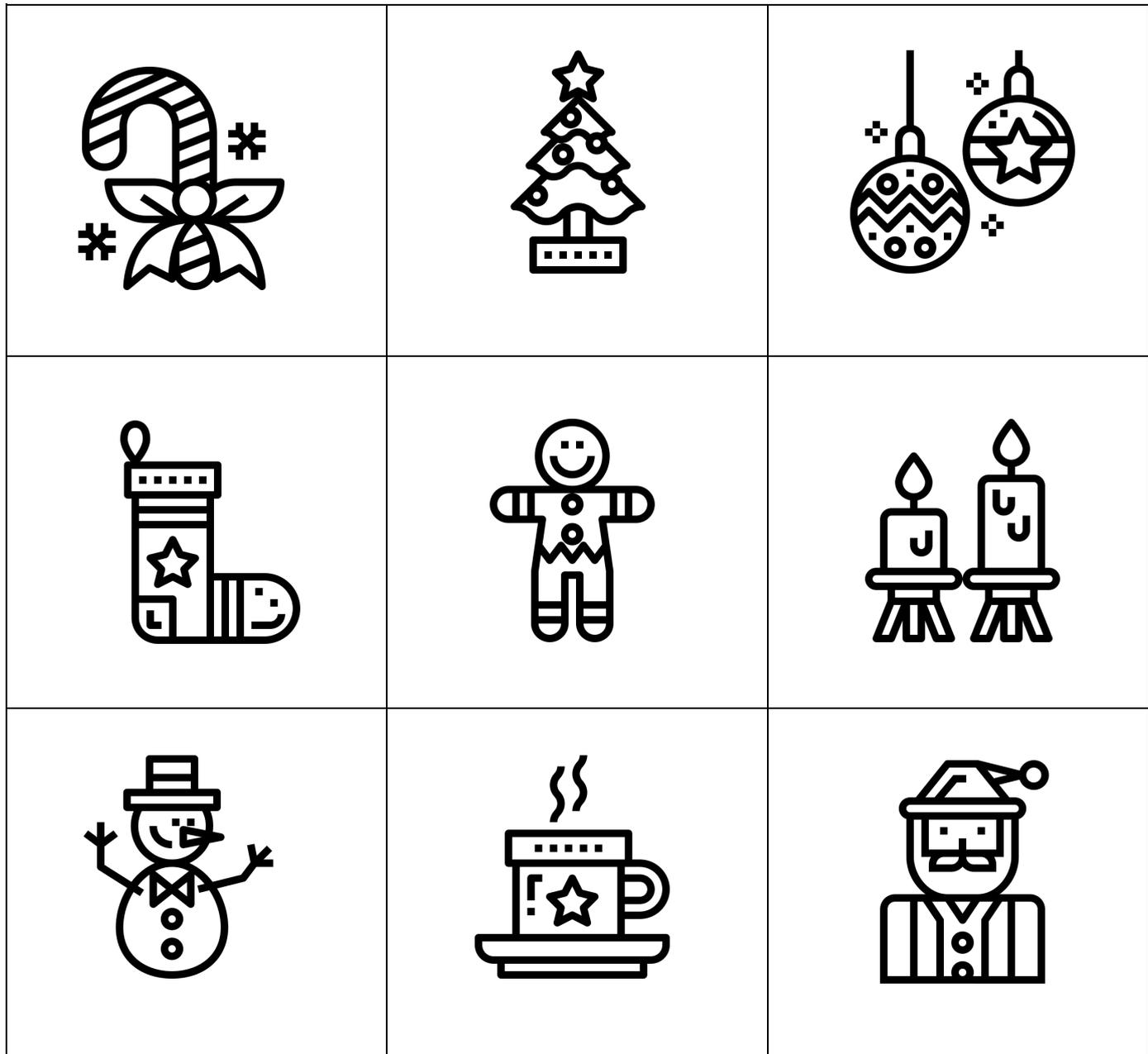


30 Sekunden stehen auf einem Bein



15 Sekunden auf den Zehenballen stehen

Weihnachts-Bingo



Schneide die Symbolkärtchen von dieser Seite aus. Die anderen Blätter sind die Spielpläne für 5 Mitspieler. Du kannst sie bunt bemalen und auf festes Papier kleben oder folieren, damit sie länger halten. Zum Spielen brauchst du noch Gegenstände, die du auf die Felder legen kannst. Dazu eignen sich Spielsteine, Glasnuggets, Knöpfe, Münzen oder Ähnliches. Nun wird immer eine Symbolkarte aufgedeckt. Dieses Bild suchst du auf deinem Spielplan. Wenn du es gefunden hast, legst du einen Gegenstand auf das Bild. Gewonnen hat derjenige, der als Erster drei Bilder waagrecht oder senkrecht mit einem Gegenstand abgedeckt hat. Viel Spaß!

